

O GIP (Grupo de Inserção Profissional) - ESELx recebeu informação sobre oferta de Emprego, note-se que a informação divulgada é da responsabilidade da entidade promotora da oferta:

Instituição:

Junta de Freguesia de Carnide – Programa de Animação de Verão

Cargo:

Animador Socio Cultural

Requisitos:

Procuram animadores com formação em Animação Sócio Cultural.

Candidatura:

As inscrições de animadores e voluntários vão decorrer entre 1 a 30 de abril, através de formulário online

<https://bit.ly/av2023-insc-anima>



ANIMADORES E VOLUNTÁRIOS

QUESTÕES GERAIS

O QUE SÃO AS ANIMAÇÕES DE VERÃO?

As Animações de Verão são uma iniciativa da Junta de Freguesia de Carnide que consiste num programa organizado com carácter educativo, cultural, desportivo e recreativo, com o objectivo de proporcionar a todas as Crianças/Jovens umas férias diferentes, preenchidas com actividades variadas, em convívio com outras Crianças/Jovens, com o devido acompanhamento e é uma resposta às necessidades das famílias.

A QUEM SE DESTINAM?

Destinam-se a Crianças/Jovens com idades compreendidas entre os 3 e os 16 anos (frequência do JI ao 3º ciclo).

EM QUE CONSISTE O PROGRAMA?

O programa de cada turno é composto por idas à praia de manhã, à piscina e tardes com actividades variadas: ateliers, museus, parques, cinema, teatro e actividades desportivas. O primeiro dia é passado na freguesia com dinâmicas para conhecimento dos grupos de participantes.

COMO TÊM CONHECIMENTO DO PROGRAMA?

Na reunião de preparação do turno, será entregue o programa do turno com as informações mais importantes.

A JUNTA DÁ FORMAÇÃO?

Existirão dois modelos de Formação para todos os animadores que forem seleccionados. Será disponibilizada uma formação online sobre o funcionamento, as regras e as dinâmicas das Animações. Está marcado para dia 27 de Maio um momento de formação presencial, com carácter mais prático. Os candidatos terão de fazer os dois modelos de formação.

AS EQUIPAS TÊM SEGURO?

É feito um seguro de acidentes pessoais para os animadores e participantes.

QUAIS SÃO OS HORÁRIOS?

A hora de entrega das Crianças/Jovens é entre as 8h e **as 8h10**, no recinto escolar. O fim das actividades está marcado para as 17h30. Os pais que necessitarem poderão inscrever o seu educando no prolongamento que funciona até às 19h. Se solicitado, o animador poderá ter de assegurar este horário.

COMO É ORGANIZADA A EQUIPA | GRUPOS?

A equipa é constituída por 1 coordenador, 1 animador por cada conjunto de 5 a 7 participantes (menores de 10 anos), 1 animador por cada conjunto de 8 a 10 participantes (entre os 10 e os 16 anos). Pode existir ainda um reforço na equipa através de voluntários;



COMO É GARANTIDA A ALIMENTAÇÃO DOS ANIMADORES?

Cada animador leva a comida que considerar necessária para o dia. O almoço é servido pela JFC. Por turno, há dias em que as refeições são na cantina e outros em que comem fora, que virão indicados no programa. No programa entregue, consta a ementa para essas duas semanas. Todas as intolerâncias e/ou restrições alimentares deverão ser reportadas na reunião de preparação de cada turno.

PARA QUE SERVEM AS REUNIÕES DE PREPARAÇÃO?

As reuniões de preparação de turno são fundamentais, pois é nestas reuniões que os animadores vão conhecer a equipa com quem vão trabalhar, ter informações sobre o grupo de crianças que lhe foi atribuído, perceber a dinâmica do local onde vão trabalhar. É também nesta reunião que vão poder tirar todas as dúvidas relativas às Animações de Verão.

DOCUMENTAÇÃO E PAGAMENTO

ATÉ 30 ABRIL

Documentos a apresentar apenas pelos candidatos a animadores (voluntários não precisam):

- Declaração de Não Dívida às Finanças (*)
- Declaração de Não Dívida à Segurança Social (*)
- Currículo (envio opcional)

Não sendo possível a contratação de pessoas com Situação Contributiva ou Segurança Social não regularizada, é necessário termos confirmação antes da selecção, pelo que os candidatos a animadores têm de enviar esses documentos até 30 Abril.

Enviar para anossajunta@jf-carnide.pt

APÓS SELECÇÃO PARA TURNO(S) E ATÉ 15 JUNHO

Caso sejas seleccionado (tanto animadores como voluntários), é obrigatória a apresentação do registo criminal que tem de respeitar dois pontos:

1. Fim a que se destina: contratação pública (código dos contratos públicos)
2. Envolve contacto regular com crianças lei n.º113/2009

Enviar para anossajunta@jf-carnide.pt

PAGAMENTOS:

Documentos a apresentar apenas pelos candidatos a animadores (voluntários não precisam):
Para podermos efectuar pagamentos, após a realização do último turno (**Acto Isolado**) ou para pagamento de cada turno (**Recibo Verde**) deverão encaminhar-nos:

- Talão comprovativo do IBAN e BIC/SWIFT
- Declaração de não dívida às finanças (*)
- Declaração de não dívida à segurança social (*)
-

Para efeitos de pagamentos deverão enviar novas Declarações, tendo em conta a validade. Estas informações devem ser enviada através de email para contratacapublica@jf-carnide.pt (após a realização do último turno e depois de receberem a informação de pagamento)



* Estas declarações, após serem solicitadas as respectivas senhas de acesso, são emitidos gratuitamente e na hora através dos respectivos portais das Finanças (www.portaldasfinancas.gov.pt) e da Segurança Social (www.seg-social.pt).

O valor a receber pelos animadores é de 30,00 EUR por cada dia de trabalho. Poderás receber através de Recibo Verde ou Acto Isolado, conforme o que escolheste no acto de inscrição. Se após inscrição pretendas alterar a forma de receber, pedimos que nos avises.

Ser Animador nas Animações de Carnide significa aceitar um desafio exigente e de enorme responsabilidade. É aceitar representar a Junta de Freguesia sempre numa postura exemplar respeitando o cumprimento de horários, as instruções e procedimentos necessários ao bom funcionamento desta iniciativa. As normas de funcionamento, constantes de regulamento específico, serão dadas a conhecer após selecção. Ser Animador em Carnide é dar vida às Animações de Verão.

Agradecemos a tua candidatura para uma vez mais (ou pela primeira vez), fazeres parte da GRANDE EQUIPA que torna possível as Animações de Verão de Carnide.